

# Hvordan design for flyt og immersjon kan lede leseren vekk fra nyhet-snacking og inn i dypdykkene mediebruk

Praktisk komponent

Prototype: Bergens Tidnes Magasin i app-format



Av: Sunniva Dorthea Tormodsdatter Eide

Veileder: Professor Kristine Jørgensen

Masteroppgave i medie- og interaksjonsdesign

Institutt for informasjons- og medievitenskap Universitetet i Bergen

2023



Link: <https://www.figma.com/proto/XPWXEDYGJ3B4pKHtNsSnUv/BT-Prototype-2---2?page-id=29%3A709&node-id=94-5549&viewport=-1008%2C620%2C0.07&scaling=scale-down&starting-point-node-id=108%3A5594&show-prototype-side-bar=1>

Laget i Figma for smartelefon, og er derfor best å teste på denne plattformen. Den kan også åpnes i nettleser, men da må man bruke musen: "hold og dra", der man ellers ville ha "sveipet" opp eller ned.