

Intervjuguide

Still spørsmål – ti stille – lytt

Forkunnskaper:

Hvor mye erfaring har dere i Fortnite? – Hvor mye har de spilt, hvor lenge, hvilke gamemodes de spiller, hvor mange wins, hvilken plattform

Formål: prøver å fange opp litt om hvilke kunnskaper de har fra før av. Er de 'hardcore' eller 'casual' spillere

Opplevelse

Formål: Fange opp hvordan spillet blir brukt i sosiale sammenhenger samt hvilken motivasjon spillere har for å spille

Hvorfor spiller dere Fortnite?

Hva fikk dere til å begynne å spille?

Hva er det beste med Fortnite?

Spiller dere oftest solo eller med venner?

Hva slags følelser får man av å spille Fortnite?

Mekanismer

Formål: Undersøke spillernes forståelse av økonomiske mekanismer i spillet

Har dere kjøpt battlepass? Hvis ja, hva synes dere om battlepass systemet? Hvis nei, hvorfor ikke?

Hvorfor tror dere Fortnite bruker Vbucks?

Hva syns dere om weekly challenges og daily challenges?

Hvorfor tror dere at challengene er weekly?

Hva syns dere om items man får fra battlepassen?

Er XP bonusen man får fra battlepassen viktig?

Har noen kjøpt seg ekstra levler på battlepassen?

Hvor mye tror du at du har brukt på Fortnite?

Hva med items fra shoppen?

Hva var det som gjorde at du fikk lyst til å kjøpe noe i shoppen?

Hva syns dere om at shoppen bare viser noen items og at de har en countdown?

Hva er det med skins og danser som er så interresant?

Har dere noensinne angret på at dere har kjøpt noe i Fortnite?

I mai i år hadde Epic games 318 millioner dollar i inntekter, hva syns dere om det?

Hvorfor tror dere at Fortnite, som er et gratisspill, tjener så mye?

Hva syns dere om «no skins»?